

Der Hafenmeister (von Klaus Teuber)

Geeignet für: Basisspiel
Seefahrer-Erweiterung
Städte & Ritter-Erweiterung

Für 3 oder 4 Spieler
Spieldauer ca. 60 Minuten (Basisspiel)

Zusatzmaterial: Sondersiegpunktkarte „Hafenmeister“

Worum es geht

Der Handel auf Catan wird immer wichtiger und deshalb haben die Häfen eine immer stärkere Bedeutung.

Siedlungen und Städte an Hafenstandorten werden mit „Hafenpunkten“ belohnt, die wiederum zu 2 zusätzlichen Siegpunkten verhelfen können.

Vorbereitung

Das Spiel wird wie üblich vorbereitet, die Sondersiegpunktkarte „Hafenmeister“ liegt bereit.

Das Spiel

Gespielt wird nach den normalen Regeln des Basisspieles.

Es gewinnt, wer an der Reihe ist und über 11 Siegpunkte verfügt.

Zusätzliche Regeln

- Eine Siedlung an einem Hafen zählt 1 Hafenpunkt.
- Eine Stadt zählt 2 Hafenpunkte.
- Wer zuerst 3 Hafenpunkte besitzt, erhält die Sondersiegpunktkarte „Hafenmeister“, die 2 Siegpunkte wert ist.
- Erreicht ein anderer Spieler mehr Hafenpunkte, so erhält er die Sondersiegpunktkarte und die damit verbundenen beiden Siegpunkte.

